




디지털금융과 ICT 프로젝트 관리 (23H)

 한동환, Ph.D.
 ace@pminside.com
 010-6205-3010



<http://www.pminside.com>

1. 과정 개요

과목명	디지털금융과 ICT 프로젝트 관리
과정기간	3일/23H
과정개요	본 과정은 디지털금융 프로젝트의 특성을 이해하고 ICT 프로젝트 관리 방법을 이해합니다. 또한 디지털 트랜스포메이션을 위해 많은 프로젝트들이 수행되고 있으며 애자일 방법을 적용하고 있습니다. 애자일 프로젝트 관리 방법을 이해하고 스크럼을 시뮬레이션 게임을 통해 완전히 체득합니다.
과정목표	<ul style="list-style-type: none"> - 디지털금융 프로젝트의 이해 - ICT 프로젝트 관리 방법과 글로벌 표준의 이해 - Agile 프로젝트 방법의 이해 - SCRUM Framework의 이해 - 디지털금융 프로젝트에서의 Agile 프로세스 적용 전략 구상
과정대상	- PM 직무 수행자 및 예정자, PL (Project Leader), Team Member
교재	PMinside 자체 제작 교재
과정특징	<ul style="list-style-type: none"> - 이론과 실습을 병행하여 진행하므로 학습한 내용을 바로 실무에 적용할 수 있습니다. - 애자일 프로젝트 관리를 이해할 수 있습니다. - 시뮬레이션 게임을 통해 스크럼을 완벽히 익힙니다.

Module	Contents
1	디지털금융 프로젝트 이해
2	ICT 프로젝트 관리 일반
3	Agile 프로젝트 개요
4	디지털금융 프로젝트 기획
5	Agile기반의 SCRUM프로젝트 실습
6	디지털금융 프로젝트에서의 Agile 프로세스 적용전략
7	Wrap Up

2. 과정 상세

Contents	
<p>Module 1. 디지털금융 프로젝트 이해(2H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 디지털금융의 개념 정의 ▪ 금융권의 디지털금융 환경으로의 변화 ▪ 금융권의 디지털금융 프로젝트 특성 ▪ 디지털금융의 ICT 기술 특성 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 80% ▪ 토론 20%
<p>본 모듈에서는 금융권의 디지털 환경 변화와 디지털 금융 프로젝트의 특징을 이해합니다.</p>	
<p>Module 2. ICT 프로젝트 관리 일반(3H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 프로젝트 정의 ▪ 프로젝트 관리 방법론과 개발 방법론 ▪ 글로벌 PM 표준 ▪ 프로젝트 조직 형태 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 80% ▪ 토론 20%
<p>본 모듈에서는 프로젝트와 프로젝트 관리에 대한 일반 사항을 이해합니다.</p>	
<p>Module 3. Agile 프로젝트 개요(3H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Agile 선언문과 원칙 ▪ Agile 프로젝트 개념 ▪ Agile 프로젝트를 위한 개인과 조직 문화 ▪ Agile 프로세스 유형과 기법 ▪ KANBAN 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 70% ▪ 실습 30%
<p>본 모듈에서는 애자일의 4대 가치와 12개의 원칙을 이해하며 실습을 통해 애자일의 기본 개념을 이해합니다.</p>	

2. 과정 상세

Contents	
<p>Module 4. 디지털금융 프로젝트 기획(2H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 프로젝트 기획의 개요 ▪ 프로젝트 범위 기획 ▪ 프로젝트 일정 기획 ▪ 프로젝트 원가 기획 ▪ 프로젝트 리스크 기획 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 70% ▪ 실습 30%
<p>본 모듈에서는 프로젝트 기획의 주요 활동들을 범위, 일정, 원가, 리스크 중심으로 알아봅니다. 또한 실습을 통해 기획의 흐름을 이해합니다.</p>	
<p>Module 5. 스크럼 프레임워크의 이해(4H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ What is SCRUM? ▪ Vision & Roadmap ▪ Scrum Team ▪ Product Backlog ▪ Sprint ▪ Sprint Planning ▪ Sprint Backlog ▪ Daily Scrum ▪ Increment ▪ Sprint Review ▪ Sprint Retrospective 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 70% ▪ 실습 30%
<p>본 모듈에서는 애자일 프레임워크 중 가장 많이 사용되는 스크럼을 이해합니다. 스크럼에서의 3가지 역할과 5가지 이벤트를 이론과 실습을 통해 이해합니다.</p>	

2. 과정 상세

Contents	
<p>Module 6. Agile 기반 스크럼 프로젝트 실습(7H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vision & Product Roadmap ▪ Build Team ▪ Product Backlog ▪ Sprint Planning ▪ Daily Scrum ▪ Sprint Review ▪ Backlog Refinement ▪ Sprint Retrospective ▪ Scrum Simulation Game Retrospective 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 20% ▪ 실습 80%
<p>본 모듈에서는 시뮬레이션 게임을 통해 이전 모듈에서 학습한 스크럼을 체험으로 이해합니다.</p>	
<p>Module 7. 디지털금융 프로젝트에서의 Agile 프로세스 적용 전략(1.5H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 르미은행 사례 ▪ Bank of America 성공사례 ▪ Large Scale Scrum(LeSS) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 이론 80% ▪ 토론 20%
<p>본 모듈에서는 해외 은행에서 어떻게 애자일을 적용하는지 알아보고뱅크 오브 아메리카의 사례를 통해 애자일 도입의 성공요소를 알아봅니다.</p>	
<p>Module 8. Wrap Up(0.5H)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 과정 정리 및 교육 후기 공유하기 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 실습 100%
<p>3일간 학습한 내용에 대한 간단한 리뷰를 통해 앞으로 현업에 돌아가서 학습한 내용을 어떻게 적용할 것인지 생각해봅니다.</p>	

3. 과정 후기

- 실제로 Scrum이 어떻게 진행되는지 몸소 느끼고 배울 수 있었다.
- 처음 접해보는 시도여서 신선했음. 시행착오를 겪으면서 가시적으로 개선사항이 보여짐
- Sprint Backlog에서 To do 선택을 스스로 할 수 있었던 점이 좋았다.
- 협업을 하여 혼자 할 수 없는 결과 도출.
- 다양한 아이디어를 배울 수 있었다.
- 넓게 생각할 수 있었다 .
- 애자일 프로세스를 직접 실습을 통해 체득할 수 있어서 좋았다.
- Agile 방식으로 일하는 실습으로 현재 Doing Agile에서 Being Agile로 한 발 나아갈 수 있는 Mindset이 되었음.
- 분업과 협업 사항의 적절한 분배.
- 의사소통의 중요성.
- Agile이 뭔지, Scrum이 뭔지 느낌을 알 것 같다.
- 다양한 관점이 집단 지성에 의해 의견이 통일되므로 개개인의 불만이 적음
- 체계적인 관리 및 소통을 통해 개선점을 찾고 이를 해결하기 위해 신속히 움직일 수 있다.
- 스프린트를 반복하면서 할 일에 대해 점점 고도화 하는 과정을 경험할 수 있었다.
- 서로 대화하면서 진행하는 것이 가장 좋았다.
- 어제 무엇을 했고, 어떤 점이 부족했으며, 오늘은 무엇을 하겠다 공유하며 진행하는 것이 좋았다.
- 스스로 할 일을 결정하고 직접 리뷰하고 회고를 통해 개선하는 부분을 공유하는 과정이 좋았음.
- 완성되기 전 피드백이 중간 과정의 왜 중요한지 알게 되었다.

4. 과정 사진



**“피엠인사이드는 프로젝트 관리
교육/컨설팅을 통해 고객의
프로젝트 성공을 돕습니다.”**

