

# Scrum Basic Workshop

(8H)



한동환, Ph.D,



ace@pminside.com



010-6205-3010

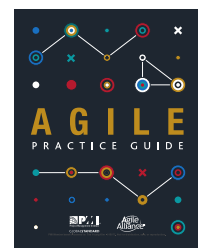
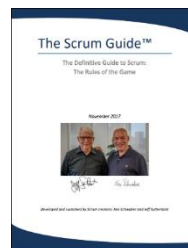
# 1. 과정 개요

과목명	Scrum Basic Workshop
과정기간	1일/8H
과정개요	<p>조직에서 단기간에 스크럼 및 칸반의 기본 개념을 이해 하고 애자일 프랙티스를 사용하기 위해 필요한 실무방법을 가이드합니다.</p> <p>이 과정을 통해 애자일의 가치와 기본사항을 이해하게 됩니다. 애자일이 실무에 어떻게 적용되는지에 대한 경험을 쌓을 수 있습니다.</p> <p>이론적 지식 기반으로 하며 워크샵을 통해 실무와 유사하게 학습을 할 수 있습니다.</p>
과정목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 애자일과 스크럼의 기본 개념의 이해.</li> <li>- Scrum Framework의 이해.</li> <li>- 스크럼 Event와 Artifacts의 이해.</li> </ul>
과정대상	- 스크럼에 대한 이해가 필요한 사람, 스크럼 마스터 또는 스크럼 마스터 후보, 애자일과 스크럼에 관심있는 사람.
교재	자체 제작 교재
과정특징	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실습을 병행하여 진행하므로 학습한 내용을 바로 실무에 적용할 수 있습니다.</li> <li>- 애자일과 스크럼에 대해 처음 교육받는 사람을 대상으로 알기 쉽게 체계적으로 내용을 전달합니다.</li> <li>- 시뮬레이션 게임을 통해 스크럼을 직접 체험하여 경험으로 스크럼을 익힙니다.</li> </ul>

Module	Contents
1	Agile Overview
2	Scrum Essential
3	Scrum Simulation Game
4	Wrap Up

## 2. 과정 상세

Day	Contents
8H	<p><b>Module 1. Agile Overview?(2H)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Agile manifesto &amp; principles, Waterfall vs. Agile, Agile mindset, Agile organization, Agile competency, 언제 애자일을 사용하는가?</li> </ul>
	<p>본 모듈에서는 애자일이 갖고 있는 철학을 이해하고, 전통적인 Waterfall 방식과 어떻게 다른지 이해합니다. 또한 애자일에서 가장 핵심이라고 할 수 있는 마인드셋을 이해하고 애자일을 적용하기 위해서 어떤 역량이 필요한지, 애자일은 어떤 환경에서 적용하는 것이 효과적인지 알아봅니다.</p>
	<p><b>Module 2. Scrum Essential(1H)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Introduction, Scrum Framework, Wrap Up</li> </ul>
	<p>본 모듈에서는 스크럼이 무엇인지 이해하고, 스크럼을 구성하는 핵심 요소들을 알아봅니다. 또한 스크럼 팀의 구성원을 이해하고 각 구성원의 역할을 알아봅니다.</p>
	<p><b>Module 3. Scrum Simulation Game(4.5H)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Visual &amp; Roadmap, Build Team</li> <li>Product Backlog               <ul style="list-style-type: none"> <li>User Story, Story Point(Planning poker), Acceptance Criteria, Definition of Done</li> </ul> </li> <li>Sprint Planning               <ul style="list-style-type: none"> <li>Sprint Backlog, Sprint Board, Sprint Goal, Risks, Burn-down/Burn-up Chart</li> </ul> </li> <li>Daily Scrum, Sprint Review, Backlog Refinement, Sprint Retrospective, Scrum Simulation Game Retrospective.</li> </ul>
	<p>본 모듈에서는 시뮬레이션 게임을 통해 스크럼의 시작부터 끝까지 실제 체험을 통해 익힙니다. 본 게임을 통해 스크럼 팀의 역할, 스크럼 이벤트, 스크럼 아티팩트를 자연스럽게 알게 되며, 향후 현업에서 스크럼을 수행할 때 본 게임의 경험으로 시행착오를 많이 줄일 수 있습니다.</p>
	<p><b>Module 4. Wrap Up(0.5H)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>과정 회고, Keyword Remind, 업무 적용 Action Item 도출.</li> </ul>
<p>그동안 학습한 내용의 핵심을 정리하고, 과정에 간단한 회고를 공유합니다. 또한 현업으로 돌아가서 학습한 내용을 어떻게 적용할지도 고민해봅니다.</p>	



### 3. 강사소개



- 한동환
- 경영학 박사, 경영학 석사(Global Project Management전공)
- PMI South Korea Chapter 회장
- 삼성전자 상생협력아카데미 자문교수
- 국가과학기술인력개발원 교수요원(2015, 2016)
- NCS 프로젝트관리 분야 산학협력관리 전문위원(2015)
- 광운대 정보통신대학원 겸임교수(2007~2008)

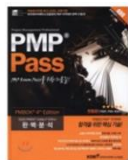
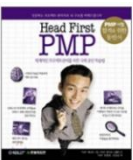
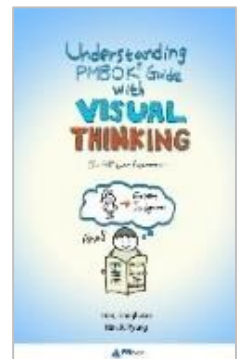
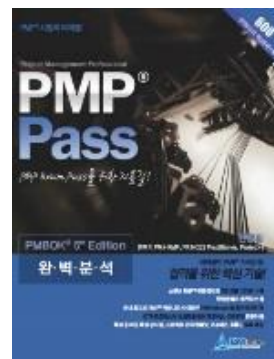
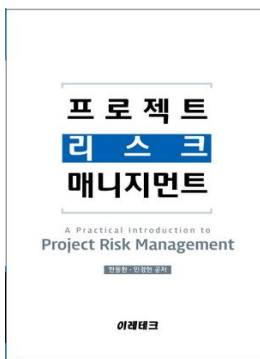
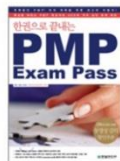
#### [보유자격]

Certified Scrum Master, Certified SAFe 5 Scrum Master, PMP, PMI-RMP, PRINCE2 Practitioner, Project+, CAPM, LEGO Serious Play Facilitator



#### [저서 & 번역서]

PMP Pass, Understanding PMBOK Guide with Visual Thinking: For PMP Exam Preparation, 프로젝트 리스크 매니지먼트, Web Project Management 등



“피엠인사이드는 프로젝트 관리 교육/컨설팅을  
통해 고객의 프로젝트 **성공**을 돕습니다.”

